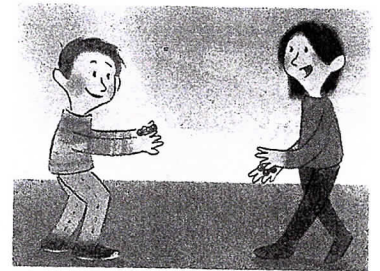
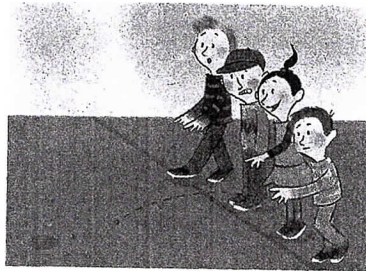
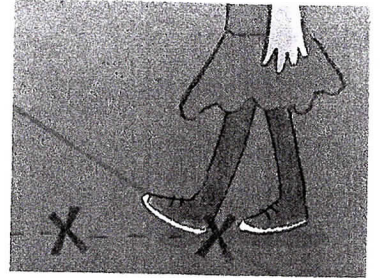
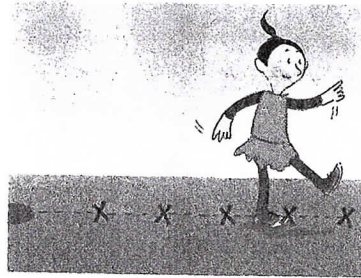
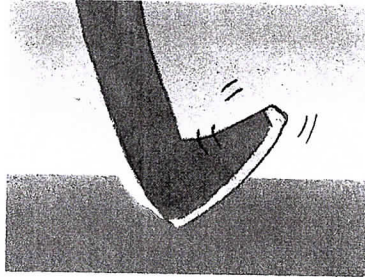


## Texte planen: Informationen verstehen und ordnen



Das müssen wir  
vorher machen:

Von dort aus misst es 5 Schritte ab.

Der Gewinner darf alle Murmeln behalten.

So geht das Spiel:

Wer das Loch trifft, ist der Gewinner.

Nacheinander versuchen alle,  
mit einer Murmel das Loch zu treffen.

Ein Kind drückt ein Loch in den Sand.

Dort zieht das Kind im Sand eine Linie.

Gewinner spielen  
gegen Gewinner,  
bis nur noch  
einer übrig ist.

- 3 Ordne die Sätze den Karten zu.  
Achte auf die richtige Reihenfolge der Sätze.  
Schreibe die Spielkarten auf.

